

Tiedote



Helsinki, 29. maaliskuuta 2022

URBANITE on Horisontti 2020-rahoitteinen tutkimusprojekti, jota Euroopan komissio rahoittaa kolmen vuoden ajan. Hankkeen päätavoite on **parantaa liikennesuunnittelun toimintatapoja ja menetelmiä** sekä lisätä **julkishallinnon ja päättäjien ymmärrystä liikenteen murroksen ymmärtämisen suhteen**. URBANITE-hankkeessa **etsitään liikennesuunnittelun ongelmakohtia, joita ratkaistaan disruptiivisten teknologioiden avulla** tietoperustaisessa kaupunkien liikennesuunnittelussa. Ratkaisuja tuotetaan **liikenteen data-alustan muodossa**, dataintegraatioilla, kehittyneillä analyysimenetelmillä ja simulaatioiden avulla. Kaikessa tässä työssä hyödynnetään **osallistavaa lähestymistapaa**.

Projektin toinen vuosi on takana päin, ja hankkeessa valmistaudutaan **toiseen teknisen toteutuksen ja komponenttien julkaisuvaiheeseen**. Työhön voi pian tutustua projektin julkisessa GitLab-ohjelmavarastossa. Integraatiotyö jatkuu, ja toinen versio integroidusta URBANITE ekosysteemistä valmistuu kesäkuun loppuun mennessä.

Tärkeimpiä URBANITE-ekosysteemin ominaisuuksia toisessa vaiheessa ovat:

- **Harvestointi ja tietojen muuntaminen**, jossa varmistetaan, että harvestoitu data on tarkistettu ja varmennettu oikeaan muotoon ja rakenteeseen, jotta edelleen varmistetaan yhteentoimivuus.
- **Säilytys ja tiedonhaku**, jotka tarjoavat mahdollisuuksia karttojen tuottamiseen, aggregointiin, säilytykseen sekä datan tiedonhakuun ja semanttiseen prosessointiin. URBANITE-hankkeessa käytetään yleistä mallia tiedon varastointiin ja hakemiseen, huolehditaan aggregaatioista ja toisteisten datalähteiden poistamisesta.
- **Data-pohjaiset analysointiominaisuudet**, joiden avulla voi tutkia esimerkiksi kaupunkipyörien reittejä, julkista liikennettä ja liikennevirtoja.
- **Ensimmäinen liikenteen simulaatiototeutus** keskittyi:
 - Rakentamaan parempaa ymmärrystä kaupunkialueiden tiivistämisen seurauksista.
 - Tuomaa ymmärrystä tilanteissa, joissa julkisen liikenteen palveluja halutaan parantaa esimerkiksi uusilla linjastoilla tai vuoroja ja pysäkkejä lisäämällä.
 - Esittämään tilanteita, joissa otetaan käyttöön uusia liikennevälineitä ja parannetaan jalankulkuun tai pyöräilyyn liittyvää infrastruktuuria.
 - Simuloimaan ajokieltoalueiden vaikutuksia (Limited Traffic Zones, LTDs).

URBANITE-hankkeen pilottikaupungit järjestivät **toisen Social Policy Lab-työpajakierroksen** loka-tammikuussa 2021-2022. Työpajat ovat onnistunut esimerkki teknisten osaajien, kaupunkilaisten ja virkahenkilöiden yhteiskehittämisestä ja **osallistavista mentelmistä**. Työpajoissa nostettiin esiin karttojen tuottamiseen liittyviä vaikeuksia ja tietoperustaisen päätöksenteon ongelmakohtia liikennesuunnittelun saralla. Tiivistelmä havainnoista on pian saatavilla URBANITE Forumin verkkosivuilla: <https://forum.urbanite-project.eu/>[1]

URBANITE-hankkeen toteutuskumppaneita ovat Alma Digit, Comune di Messina, Engineering Ingegneria Informatica, Forum Virium Helsinki, Fraunhofer Fokus, Jozef Stefan Institute, Sticing WAAG Society, Gemeente AMSTERDAM, Ayuntamiento de Bilbao, Cluster de Movilidad y Logística de Euskadi and TECNALIA, joka koordinoi hanketta.

Hanke on saanut rahoitusta Euroopan Unionin Horisontti2020 Tutkimus- ja innovaatio-ohjelmasta, apurahatunnuksella 870338.

Lisätietoja:

Heli Ponto, projektipäällikkö, URBANITE-hanke

Forum Virium Helsinki

etunimi.sukunimi@forumvirium.fi