



Nota de prensa

URBANITE valida con éxito sus herramientas y conocimientos en torno a la adopción de tecnologías disruptivas para la formulación de políticas basadas en datos en el ámbito de la movilidad urbana.

El 14 de junio tuvo lugar el Evento Final del proyecto europeo H2020 URBANITE-Supporting the decision-making in urban transformation with the use of disruptive technologies, coordinado por TECNALIA Research & Innovation. Se explicaron y exhibieron los resultados de las herramientas, los diferentes casos de uso y principales recomendaciones, mostrando las diferentes funcionalidades en torno a los datos, desde su recolección, preparación y explotación, mediante métodos avanzados de analítica, predicción, simulación, recomendación y cuadros de mando, apoyando la toma de decisiones en las políticas de movilidad y por los técnicos públicos, al tiempo que facilita la supresión de los silos de información y lleva a los decisores desde los datos al conocimiento y al intercambio de información.

El proyecto aborda los siguientes objetivos:



Aprovechar al máximo los datos

Preparar los datos y hacerlos utilizables con los componentes de curación: verificación de calidad, transformación de información no estructurada en conjuntos de datos de calidad, abordar problemas de privacidad con anonimización y pseudonimización, garantizar la interoperabilidad de datos.



Hacer que el proceso de gestión de datos sea más eficiente

Manejar todo el proceso: obtener datos de varias fuentes heterogéneas, transformarlos, fusionarlos y mapearlos, y almacenarlos en bases de datos dedicadas listas para su uso.



Aprender de las tendencias a corto, mediano y largo plazo para mejorar la movilidad urbana. Aprender de las tendencias de las horas pico en las que una calle está bloqueada o del uso de un determinado sistema de transporte (bicicletas, transporte público, taxi, etc.).



Anticipar comportamientos y delimitar consecuencias imprevistas.

Simular el efecto de diferentes situaciones de tráfico (mediante el uso de algoritmos de inteligencia artificial), por ejemplo, simular el efecto de abrir una calle peatonal a determinadas horas, cambios en infraestructuras o nuevos servicios de transporte público.



Identificar eventos potencialmente problemáticos o importantes.

Estos eventos tendrían un alto precio si se descubren en la vida real. Identificar eventos con métodos de detección de última generación y validar políticas de movilidad en un entorno virtual con técnicas de simulación.



Crear políticas públicas y servicios "con" las personas y no solo "para" ellas. Poner a las personas en el centro de la formulación de políticas de movilidad urbana, asegurándose de que las políticas se basen en valores y principios compartidos y aborden las necesidades de los diferentes actores.



Fomentar la colaboración interdepartamental mediante la creación de un ecosistema urbano.

Optimizar la gestión urbanística involucrando a las administraciones públicas, empresas de transporte privado y ciudadanos.



Impulsar y guiar una transformación digital eficiente y exitosa.

Obtener orientación sobre la adopción e implementación de big data, inteligencia artificial y algoritmos en la toma de decisiones de movilidad urbana.

El proyecto ha obtenido los siguientes resultados clave:

- Laboratorios de Políticas Sociales (SoPoLab). Un entorno de co-creación digital y un conjunto de enfoques para ayudar a co-diseñar y co-crear políticas con todos los actores involucrados.
- Plataforma de gestión de datos, una plataforma que respalda toda la cadena de procesamiento de datos, desde la recopilación y el procesamiento hasta el uso de los datos.
- Sistema de soporte de decisiones, potentes herramientas de análisis que combinan múltiples fuentes de datos con algoritmos avanzados, simulación, recomendación y análisis visual.

- Recomendaciones y Caminos, caminos para orientar a las administraciones públicas sobre la adopción de tecnologías y datos disruptivos en sus procesos de elaboración de políticas.

La plataforma se ha personalizado localmente según las necesidades y el contexto específicos, los objetivos y los requisitos específicos de los ecosistemas piloto (incluido el municipio y las diferentes partes interesadas en la movilidad):

- Una ciudad ciclista (Ámsterdam), mejorando el nivel de comodidad mediante la gestión de los "flujos" de bicicletas en la ciudad y evitando atascos de bicicletas y situaciones de riesgo (relacionadas con la seguridad). Amsterdam busca co-crear políticas con los ciudadanos adoptando un "párrafo participativo" para acompañar todas las políticas de la ciudad y aplicar la estrategia de datos de la ciudad
- Integración de datos de movilidad en la planificación del tráfico (Helsinki), con el objetivo de que los datos de tráfico se conviertan en parte de la vida cotidiana de los planificadores, expertos y funcionarios del tráfico y urbanos. proporcionando un enfoque basado en datos para avanzar en estrategias efectivas de planificación y gestión del tráfico.
- Espacios centrados en el ciudadano (Bilbao), realizando un análisis de los efectos potenciales que tendría la supresión del tráfico de vehículos privados por zonas específicas. En paralelo, resolver retos existentes como nichos, insuficiente volumen y calidad de datos, confianza en los métodos de explotación de datos e interoperabilidad.
- Construir una ciudad multimodal (Messina), crear servicios de movilidad capaces de satisfacer las necesidades de los ciudadanos, habitantes, viajeros y visitantes, permitiéndoles moverse por la ciudad sin problemas. Optimizar la movilidad e integrar servicios de transporte multimodal para la ciudad.

Como resultado del Evento Final, el consorcio contrastó con decisores y técnicos en Movilidad Urbana la posibilidad real de un cambio de paradigma (basado en datos y mezcla de métodos cuantitativos y cualitativos) en la planificación de la movilidad urbana y las oportunidades en torno al Data Lakes y Espacio de Datos Open-Source para ciudades inteligentes.

Nuestros socios son Alma Digit, Comune di Messina, Engineering Ingegneria, Forum Virium Helsinki, Fraunhofer Fokus, Jozef Stefan Institute, Sticing WAAG Society, Gemeente AMSTERDAM, Ayuntamiento de Bilbao, Cluster de Movilidad y Logística de Euskadi y TECNALIA, que coordina el proyecto.

Este proyecto ha recibido financiación del programa H2020 de la Unión Europea en virtud del grant agreement 870338.

Más información:

Página web de URBANITE: <https://urbanite-project.eu/>

Repositorio de código: <https://git.code.tecnalia.com/urbanite>

Presentación del evento final:

<https://www.slideshare.net/URBANITEProject/presentacion-final-evento-bruselas-v4pdf>

Contacto

Imanol García, Responsable de Comunicación y Networking en
URBANITE.TECNALIA Imanol.garcia@tecnalia.com. Parque Científico y
Tecnológico de Bizkaia, C/Geldo, Edificio 700. E-48160 Derio (Bizkaia). Tel.:
902.760.000 International calls: (+34) 946.430.850