



Comunicato Stampa

URBANITE ha validato con successo i suoi strumenti e le conoscenze riguardanti l'adozione di tecnologie innovative a supporto di politiche, basate sui dati, nel campo della mobilità urbana.

Il 14 giugno si è svolto l'Evento Finale del progetto europeo H2020 URBANITE, coordinato da TECNALIA Research & Innovation. I principali risultati del progetto sono stati descritti e presentati: gli strumenti, i diversi casi d'uso e le principali raccomandazioni emerse. L'evento è stato un'opportunità per mostrare le diverse funzionalità disponibili per la gestione dei dati, dalla raccolta alla preparazione e all'utilizzo, nonché per fornire approfondimenti sui vantaggi dell'analisi avanzata, delle previsioni, della simulazione, delle raccomandazioni e dei metodi di dashboarding per i policy-maker, i tecnici e funzionari pubblici. Il progetto URBANITE ha inoltre lavorato per superare gli ostacoli informativi e incoraggiare i decision-maker ad utilizzare e condividere maggiormente i dati a beneficio di una migliore formulazione delle decisioni basata sulla conoscenza.

Il progetto si pone di trapiandare i seguenti obiettivi:



Sfruttare al massimo i dati

Preparare i dati e renderli utilizzabili con i componenti di URBANITE: controlli sulla qualità dei dati, preparazione e trasformazione di informazioni non strutturate in set di dati di alta qualità, affrontare le questioni legate alla privacy attraverso l'anonimizzazione e la pseudonimizzazione, garantire l'interoperabilità dei dati.



Rendere il processo di gestione dei dati più efficiente

Gestire l'intero processo: recuperare dati da varie fonti eterogenee, trasformarli, fonderli e mapparli, e archivarli in database dedicati pronti per l'utilizzo.



Apprendere tendenze di breve, medio e lungo termine per migliorare la mobilità urbana

ad esempio apprendere dall'analisi delle tendenze relative alle ore di punta in cui una strada è bloccata o dall'uso di un determinato sistema di trasporto (biciclette, trasporto pubblico, ecc.). I risultati dell'analisi dei dati saranno visualizzati per mostrare la densità del traffico, i flussi di traffico, i punti di interesse, ecc.



Prevedere comportamenti e delimitare conseguenze impreviste

Simulare l'effetto di diverse situazioni di traffico (attraverso l'uso di algoritmi di intelligenza artificiale), ad esempio simulare l'effetto dell'apertura di una strada pedonale in determinati orari, creare nuove infrastrutture o servizi di trasporto pubblico.



Identificare eventi potenzialmente problematici o comunque importanti. Questi eventi avrebbero un alto prezzo se scoperti nella vita reale. Identificare eventi con metodi di rilevamento all'avanguardia e convalidare le politiche di mobilità in un ambiente virtuale con tecniche di simulazione.



Creare politiche pubbliche e servizi "con" le persone e non solo "per" loro. Mettere le persone al centro della formulazione delle politiche di mobilità urbana, assicurandosi che le politiche si basino su valori e principi condivisi e affrontino le effettive esigenze dei cittadini e degli stakeholder rilevanti.



Favorire la collaborazione tra dipartimenti creando un ecosistema urbano. Ottimizzare la gestione urbana coinvolgendo amministrazioni pubbliche, aziende di trasporto private e cittadini.



Promuovere e guidare la trasformazione digitale in modo efficiente. Ottenere indicazioni sull'adozione e l'implementazione di big data, intelligenza artificiale e algoritmi nella formulazione delle decisioni sulla mobilità urbana.

Il progetto ha ottenuto i seguenti risultati chiave:

- Social Policy Labs (SoPoLab). Un ambiente di co-creazione digitale e un insieme di approcci per aiutare a progettare e co-creare linee guida con tutti gli attori coinvolti.
- Piattaforma di gestione dei dati, una piattaforma che supporta l'intera catena di elaborazione dei dati, dalla raccolta al loro utilizzo.
- Sistema di supporto decisionale, potenti strumenti di analisi che combinano diverse fonti di dati con algoritmi avanzati, simulazione, raccomandazioni e analisi visiva avanzata.
- Raccomandazioni e Percorsi, percorsi per fornire alle amministrazioni pubbliche indicazioni sull'adozione di tecnologie innovative e dati nei loro processi decisionali.

La piattaforma è stata personalizzata localmente per le esigenze specifiche dei diversi ecosistemi pilota (ricomprendendo le municipalità e gli attori della mobilità):

- Una città ciclabile (Amsterdam), migliorando il livello di comfort gestendo i "flussi" di biciclette nella città e prevenendo ingorghi del traffico ciclabile e situazioni rischiose (legate alla sicurezza) anche con il supporto di metodi partecipativi che coinvolgono i cittadini.
- Integrare i dati sulla mobilità nella pianificazione del traffico (Helsinki), con l'obiettivo di assicurarsi che i dati sul traffico facciano parte della vita quotidiana dei pianificatori del traffico e urbani, degli esperti e funzionari.
- Spazi centrati sul cittadino (Bilbao), effettuando un'analisi degli effetti potenziali della sospensione del traffico dei veicoli privati in aree specifiche e, parallelamente, risolvendo sfide esistenti come la mancanza, l'insufficienza e la qualità dei dati, la fiducia nei metodi di sfruttamento dei dati e l'interoperabilità.
- Costruire una città multimodale (Messina), creare servizi di mobilità in grado di soddisfare le esigenze dei cittadini, residenti, pendolari e visitatori, consentendo loro di spostarsi attraverso la città senza interruzioni. Ottimizzare la mobilità e integrare servizi di trasporto multimodali per la città.

Come risultato dell'Evento Finale, il consorzio ha discusso con i decision makers e i tecnici della Mobilità Urbana la reale possibilità di un cambiamento di paradigma (basato sui dati e su una combinazione di metodi quantitativi e qualitativi) nella pianificazione della mobilità urbana e le opportunità offerte dai Data Lakes e dagli Spazi Dati Open Source per le Smart City.

I partner di URBANITE sono Alma Digit, Comune di Messina, Engineering - Ingegneria Informatica, Forum Virium Helsinki, Fraunhofer Fokus, Jozef Stefan Institute, Stitching WAAG Society, Gemeente AMSTERDAM, Ayuntamiento de Bilbao, Cluster de Movilidad y Logística de Euskadi e TECNALIA, che coordina il progetto.

Il progetto ha ricevuto fondi dal programma di ricerca e innovazione dell'Unione Europea Horizon 2020 con accordo di sovvenzione n.870338.

Maggiori informazioni:

Sito web del progetto URBANITE: <https://urbanite-project.eu/>

Repository del codice sorgente: <https://git.code.tecnalia.com/urbanite>

Presentazione dell'Evento Finale:

<https://www.slideshare.net/URBANITEProject/presentacion-final-evento-bruselas-v4pdf>

Contatto

Imanol García, Responsible for Communication and Networking in URBANITE. TECNALIA. Imanol.Garcia@tecnalia.com. Parque Científico y Tecnológico de Bizkaia, C/Geldo, Edificio 700. E-48160 Derio (Bizkaia). Tel.: 902.760.000
International calls: (+34) 946.430.850